

**IMPACTO
EMPREENDEDOR**



4° PROGRAMA DE CERTIFICACIÓN DE MENTORES DE EMPRENDIMIENTO ESCOLAR

Inscríbete en:

impactoempreendedor.udd.cl

ANTECEDENTES GENERALES

La Universidad Del Desarrollo y Banco de Chile te invitan a ser parte de la **4° edición del programa formativo online para profesores escolares**, “Certificación de Mentores de Emprendimiento Escolar, Impacto Emprendedor”, que tiene como principal objetivo incorporar metodologías para la formación en emprendimiento, desde etapas escolares, como habilidad fundamental para el siglo XXI.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS DEL PROGRAMA:

- Comprender el rol del Emprendimiento en las competencias requeridas para la formación en el siglo XXI.
- Conocer las tendencias y desafíos del contexto global en torno a sostenibilidad, tecnología, innovación y emprendimiento.
- Integrar metodologías y herramientas del emprendimiento a prácticas docentes orientadas al desarrollo de proyectos.
- Integrar Tecnologías Digitales para el desarrollo efectivo de los contenidos y habilidades, generando de este modo, aprendizajes significativos para los estudiantes.
- Generar una Red de Colegios Pro Emprendimiento y una Comunidad de Profesores/Mentores de Emprendimiento Escolar.
- Valorar la necesidad y urgencia de ser agentes de cambio para transformar a su comunidad educativa, acorde a los desafíos del siglo XXI.

¿QUIÉNES PUEDEN POSTULAR?

Profesores que imparten clases, entre 7° básico y 4° medio, de cualquier asignatura de colegios Humanista Científicos (HC) y Técnico Profesionales (TP), a lo largo de todo Chile, que quieran adquirir nuevos conocimientos, con el fin de fortalecer las actitudes y aptitudes necesarias para la formación de agentes de cambio en su comunidad escolar.

Además de lo anterior, podrán postular profesionales cuyas labores estén vinculadas a la educación de alumnos entre 7° básico y 4° medio.

CARACTERÍSTICAS DEL PROGRAMA

El programa se desarrollará a través del aprendizaje experiencial, partiendo desde la creación de un proyecto de emprendimiento desde la detección de una problemática basada en los ODS (Objetivos de Desarrollo Sostenibles de la ONU) y en sus contextos escolares para ir pasando, a través de las metodologías de Emprendimiento y cada una de sus etapas. Se incorporará además la aplicación de tecnologías digitales siendo un recurso para la enseñanza de las temáticas que se trabajen en el aula de clases.

Se conformarán equipos de trabajo entre los participantes del programa bajo la metodología de enseñanza-aprendizaje con el objetivo de enriquecer la experiencia y generar redes de contacto entre profesores a lo largo de todo Chile.

También, estará disponible durante el desarrollo del programa la "Academia de Emprendimiento Escolar UDD", plataforma digital de cápsulas con contenido de Emprendimiento que complementa el programa sincrónico, lo cuál servirá como introducción a cada uno de los talleres.

FORMATO



Programa 100% online, teórico-práctico a realizarse de manera sincrónica a través de la plataforma Zoom.

El programa se realizará en **6 sábados consecutivos, desde las 9:00 hasta las 13:00 hrs.**

Inicia el sábado 3 de mayo y finaliza el sábado 07 de junio 2025.

Envío de entregable final: domingo 29 de junio 2025.

CONTENIDO



INTRODUCCIÓN AL EMPRENDIMIENTO E INNOVACIÓN

Sábado 3 de mayo

- Habilidades para el siglo XXI: Importancia del Emprendimiento.
- Habilidades del emprendedor.
- Filosofía emprendedora y su aporte en el desarrollo de proyectos escolares.
- Lean Startup.
- Agentes de Cambio: Una mirada global a través de los desafíos que plantean los ODS
- Tendencias en innovación, la oportunidad de innovar.
- “Emprendimientos sociales”.
- Networking.



LEVANTAMIENTO DE DESAFÍOS EN BASE A LOS OBJETIVOS DE DESARROLLO SOSTENIBLE (ODS)

Sábado 10 de mayo

- Cambio climático.
- Desafíos de la crisis y tendencias.
- Gobernanza y oportunidades en Chile y el mundo.
- La oportunidad de innovar.
- Qué es el ABP.
- Impacto en los alumnos y casos de éxito
- Trabajo en equipo para la definición de desafíos.



CREANDO EXPERIENCIAS DE APRENDIZAJE A TRAVÉS DEL DESIGN THINKING

Sábado 17 de mayo

- ¿Qué es el Design Thinking?
- Etapas del Design Thinking.
- Vinculación con el Emprendimiento/ Lean Canvas.
- La empatía como proceso inicial para la metodología Design Thinking.
- Proceso de Ideación y actividad de aplicación.

CONTENIDO



INTEGRACIÓN DE TECNOLOGÍAS DIGITALES EN LAS ETAPAS DEL DESIGN THINKING

Sábado 24 de mayo

- ABP como base
- Integración de los OA
- Integración tecnológica en el Design Thinking
- Prototipado de soluciones creativas e innovadoras, utilizando Tecnologías Digitales
- Validación/testeo de las soluciones y su vinculación con los módulos anteriores



LEAN CANVAS Y PLAN DE DESARROLLO DE UN PROYECTO: IMPLEMENTAR, SOSTENER Y CRECER

Sábado 31 de mayo

- Componentes de un Lean Canvas: Un modelo ágil para diseñar estratégicamente la implementación del proyecto.
- Cómo medimos los avances del proyecto en sus distintas etapas.
- Modelo y plan de implementación del proyecto
- Financiamiento, ingresos y costos para mantener y mejorar la solución al problema:
- Planificación y presupuesto.



COMUNICACIÓN DE UN PROYECTO DE EMPRENDIMIENTO ESCOLAR

Sábado 07 de junio

- Concepto de Pitch.
- Componentes de la narrativa de un proyecto.
- Conociendo a la audiencia.
- Las claves para impactar con el relato.

¿EN QUÉ INSTANCIAS PODRÁN APLICAR CON LOS ALUMNOS LO APRENDIDO?

- En instancias de Aprendizaje Basado en Proyectos (ABP) con profesores de distintas asignaturas para crear y concretar soluciones innovadoras, incorporando métodos para su implementación.
- En el calendario curricular de diversas asignaturas, entregándoles herramientas necesarias para levantar y abordar desafíos con sus alumnos un desafío.
- Como contenido de algunas clases y/o actividades de orientación y/o formación general donde los conceptos asociados a emprendimiento resultan clave para nutrir importantes conversaciones sobre el futuro y el rol que les tocará jugar en éste como estudiantes y ciudadanos globales.
- En cualquier otra instancia que contemple el desarrollo de proyectos que busquen resolver problemáticas, ya sea en el ámbito escolar u otro.

COMPETENCIAS QUE SE ABORDARÁN



Creatividad



Colaboración



Pensamiento crítico



Empatía



Flexibilidad cognitiva



Tecnologías digitales



Resolución de problemas

EQUIPO DOCENTE



VICENTE LORCA

Subdirector de Innovación en la Facultad de Ingeniería de la Universidad del Desarrollo (UDD), donde también dirige el programa Maker Campus, programa tiene como objetivo integrar el pensamiento computacional y la tecnología en la educación escolar, promoviendo el aprendizaje práctico y creativo entre los estudiantes, también es director del diplomado en aprendizaje maker con enfoque STEAM. Ha sido mentor y evaluador de proyectos para MIT[Solve], CORFO y el BID, entre otros.



ALEJANDRA INOSTROZA

Magíster en Políticas Públicas, certificación en transferencia tecnológica y emprendimiento con la metodología de Babson.

Docente de pre y postgrado en la UDD en áreas de políticas públicas, sustentabilidad, emprendimiento e innovación. Actualmente, se desempeña como Coordinadora del Ecosistema E+i y Desarrollo UDD.



DANIELA SIMUNOVIC

Profesora de Tecnología, Licenciada en Educación (UPLA), Mg. en Innovación Curricular y Evaluación Educativa (UDD).

Actualmente se desempeña como Docente de aula en la asignatura de Tecnología, en un colegio privado de Vitacura. Es Coordinadora Pedagógica del Programa Maker Campus, de la Facultad de Ingeniería UDD y Coordinadora y Académica del Diplomado en ABP integrando Tecnologías Digitales, de la Facultad de Educación UDD.



ALLAN URBAN

Académico del MBA UDD, Magister de Emprendimiento Tecnológico y Educación Corporativa, en la Universidad Adolfo Ibáñez y Universidad Del Desarrollo.

Es Diseñador Industrial, Magister en Estudios Internacionales, Design Thinking Coach en HPI D-School, Alemania y certificado como director empresas B. Sus conocimientos en gran variedad de disciplinas y metodologías le permiten tener una visión sistémica que facilita la mentoría y el desarrollo de emprendimientos con mayor impacto.



SOFÍA MARTÍNEZ

Experta en metodologías de innovación, emprendimiento y gestión para la sustentabilidad.

Responsable Académica Proyecto Impacto UDD, Ingenieros con Impacto, Facultad de Ingeniería.

Docente del Máster de Innovación, Universidad Adolfo Ibáñez.

Pionner Influencer RED SOUTH, SOUTH WOMAN INTERNATIONAL.

Diseñadora, Pontificia Universidad Católica de Chile, Subsecretaría del Trabajo.



JUAN CARLOS MALDONADO

Profesor de Tecnología y Comunicador Audiovisual. Magíster © en Informática Educativa para la Docencia.

Experiencia de más de 16 años en Aula. Actualmente trabaja como tutor tecnológico en la iniciativa Maker Campus de la Universidad del Desarrollo. Se ha especializado en el campo del ABP (aprendizaje basado en proyectos) y en el desarrollo de competencias digitales para la virtualidad, alcanzando el nivel 2 como educador certificado de Google.



MILITZA SAAVEDRA

Licenciada en Artes Visuales de la Universidad de Concepción, Licenciada en Educación y Profesora de Enseñanza media de la Universidad del Desarrollo.

Tras realizar Magíster en negocios (MBA) en la Universidad Católica de Santísima Concepción, se ha dedicado a desarrollar habilidades para el siglo XXI en niños, jóvenes escolares e instituciones educacionales, a través de proyectos asociados a metodologías de innovación y emprendimiento que los preparen para desafíos de la sostenibilidad.



ANDREA CATALÁN

Tutora del MBA UDD y del Magíster de Ingeniería Industrial UDD. Ingeniero Civil Industrial y Magíster en Comunicación estratégica.

Ha dedicado su vida profesional a la Innovación y el Emprendimiento desde diversas posiciones desde el mundo universitario, la empresa y la esfera pública. Mentora de negocios certificada. Actualmente, es la Directora ejecutiva de la Oficina de Transferencia y Licenciamiento de la Universidad de Concepción.



ARIEL MATUS

Ingeniero Comercial de la Universidad de Santiago y MBA de la Pontificia Universidad Católica de Chile, con sólida experiencia en el área de finanzas, planificación y control de gestión, innovación, en empresas internacionales líderes de servicios, consumo masivo, maquinarias, y minería, con foco en desarrollo de equipos de alto desempeño, liderazgo transformacional y como agente creador de valor. Innovation Champion "5 Disciplinas de la Innovación" del SRI (Stanford Research Institute); PowerPitchMethod; Business Mentor Certificado Madri+D, además de Consultor en temas de Innovación, Emprendimiento, Aceleración Comercial y Desarrollo de Habilidades de Comunicación de alto nivel, a través de "Innovar Es Hoy".



PABLO BORAQUEVIC

Cineasta de la UBA (Universidad de Buenos Aires) y Artes escénicas en el "Teatro General San Martín". Se especializó en dramaturgia y a la fecha es asesor de productoras en términos de guión. Hace 19 años que se dedica como director y actor a la improvisación teatral donde enfrenta al público e improvisa la obra frente a sus ojos.



ALEJANDRA ASCARRUNZ

Profesora Enseñanza Básica y experta en Aprendizaje Basado en Proyectos y Pensamiento Visible. Más de 10 años de experiencia en educación. Además, destaca por su trabajo en el desarrollo de docencia tanto en la enseñanza presencial como virtual, en instituciones educativas de nivel escolar y universitario. En la actualidad, asesora curricular en el ámbito universitario, realizando evaluación y mejora continua de programas de estudios y colaboración con el cuerpo académico.

VALOR DEL PROGRAMA

Valor referencial programa \$450.000

80 becas disponibles con 100% de financiamiento.

POSTULACIÓN Y SELECCIÓN

La adjudicación de estas becas será a través de una postulación en línea que estará disponible desde el 17 de marzo hasta el 13 de abril de 2025, en la página web impactoemprendedor.udd.cl.

Los seleccionados serán aquellos que respondan de manera satisfactoria el formulario de postulación en el plazo descrito en el párrafo anterior y cumplan con los requisitos de participación (Sección “Quiénes pueden postular”).

CRITERIOS DE SELECCIÓN

1. Procedencia regional del postulante, apelando a la diversidad y alcance nacional que busca el programa.
2. Utilidad de la experiencia de aprendizaje (cómo aplicarán lo aprendido en su contexto escolar).
3. Proyección profesional/académica con el Emprendimiento/ Desarrollo de proyectos.

CERTIFICACIÓN Y OBLIGACIONES DE LOS PARTICIPANTES

Para poder obtener el certificado del programa, se deben cumplir los siguientes requisitos:

- **Asistir al menos a 5 de los 6 talleres. (En el caso de faltar a uno de los talleres, se deberá recuperar viendo la clase grabada y enviando un entregable asociado a los contenidos).**
- **Participar activamente de las actividades de cada uno de los talleres junto al equipo de trabajo.**
- **Aprobar con nota superior a 4,0 el examen individual final, que consiste en la realización de un video pitch. Los detalles se entregarán en el transcurso del programa.**

**IMPACTO
EMPRENDEDOR**



Guillermo Lessmann
Coordinador del programa

impactoemprendedor@udd.cl

[Contactar vía Whatsapp](#)